

ВІДКРИТИЙ ЗАОЧНИЙ КОНКУРС З ПРОГРАМУВАННЯ **SCRATCH CUP V. KOTOV**

1. Загальні положення

1.1. Конкурс проводиться з метою:

- сприяння розвитку творчих здібностей та інтересу до програмування у дітей та підлітків.
- популяризації мови програмування Scratch як інструменту для створення цікавих та корисних проектів.
- вшанування пам'яті Володимира Котова та продовження його справи в сфері освіти та розвитку молоді. Дізнатися більше про Володимира Котова та його внесок ви можете за посиланням <https://www.iwillassociation.org/news>

1.2. Організатор конкурсу: **Громадська організація «I WILL»** за фінансової підтримки канадського благодійного фонду **I WILL ASSOCIATION**

1.3. Терміни проведення конкурсу:

Прийом конкурсних робіт триває **до 18 жовтня**

Фінал конкурсу та захист проектів фіналістами **он-лайн 23 жовтня**

1.4. Участь у конкурсі є безкоштовною.

2. Умови участі

2.1. До участі запрошуються діти віком від 6 до 14 років.

2.2. Для участі необхідно:

Створити проект у середовищі Scratch відповідно до обраної номінації

Опублікувати проект на сайті <https://scratch.mit.edu>

Оформити сторінку проекту за зразком
<https://scratch.mit.edu/projects/1069394053/>

Заповнити форму учасника конкурсу <https://forms.gle/u8b2JWYwQeBdszrjZ>

3. Номінації конкурсу

3.1. Для дітей 6-8 років:

- **Анімаційна казка** (створити анімацію до будь - якої казки або вигаданої історії)
- **Анімація до дитячої пісні**
- **Весела гра** (проста гра на один рівень, наприклад, зібрати всі монетки або добратись до фінішу)

3.2. Для дітей 9-12 років:

- **Анімація до улюбленої книги** (анімація до уривку улюбленої книги, може бути, як художня література, так і навчальна)
- **Гра** (створити гру з елементами головоломки або платформера.)

3.3. Для дітей 13-14 років:

- **Інтерактивна історія** (створити історію, де глядач може впливати на розвиток подій)
- **Складна гра** (створи гру з різноманітними рівнями і персонажами)

4. Вимоги до проектів

4.1. Проект повинен бути створений самостійно дитиною.

4.2. Проект має відповідати номінаціям конкурсу та віковій категорії.

5. Критерії оцінювання

- Оригінальність ідеї
- Якість програмування
- Дизайн
- Відповідність темі конкурсу

6. Нагородження

6.1. Переможці конкурсу:

- **I ступеня** — нагороджуються **Кубком, дипломом та грошовим сертифікатом у номіналі 1500 грн.**
- **II ступеня** — нагороджуються **дипломом та грошовим сертифікатом у номіналі 1000 грн.**
- **III ступеня** — нагороджуються **дипломом та грошовим сертифікатом у номіналі 500 грн.**

6.2. Усі учасники конкурсу отримають електронні сертифікати учасника.

6.3. Оголошення переможців відбудеться **23 жовтня**

7. Контактна інформація

Мосіна Олена 0630599526

Соціальні мережі:

Instagram: https://instagram.com/i_will_education

Facebook: <https://www.facebook.com/IWillEducation>